

ULTRA!QUEST

Gruppenbogen

Spieler _____ Farbe _____

Gruppe _____

Abenteurer

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

Questen und Aufträge 1 _____

2 _____ 3 _____

NK	FK	NK+FK
Untote: +	Untote: +	Untote: +

Ehre! ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○
 ○○○○○○ ○○○○○○

Spielunterbrechung

Ruhm!: _____ Standort: _____

Mensch

Name _____

Beruf _____

NK: ○ FK: ○ RW: 

Fertigkeiten 

heimisch: Ma /₅ /₆

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● ● (2)

Stärke ● ● (2) (4)

Geschick ● ● (2) (5)

Intelligenz ● ● (2) (5)

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 **Geldbörse:**

8  _____

9-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Zwerg

Name _____

Beruf _____

NK:  FK:  RW: 

Fertigkeiten 

heimisch: Hü /₅ /₆

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● (1) (4)

Stärke ● ● (1) (2) (5)

Geschick ● ● (4) (7)

Intelligenz ● ● (3) (6)

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 **Goldsack:**

8  _____

9-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Elf

Name _____

Beruf _____

NK: ○ FK: ○ RW: 

Fertigkeiten 

heimisch: Wa /₅ /₆

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● ● (3)

Stärke ● (1) (3) (5)

Geschick ● ● (2) (4)

Intelligenz ● ● (2) (4) (6)

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 **Geldbeutel:**

8  _____

9-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Halbling

Name _____

Beruf _____

NK: FK: RW:

Fertigkeiten

heimisch: Eb $\frac{1}{5}$ $\frac{1}{6}$

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● (2)

Stärke ● (2) (4)

Geschick ● ● ● (2) (4)

Intelligenz ● ● (2) (5)

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 Geldkatze:



8 _____

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Halbente

Name _____

Beruf _____

NK: FK: RW:

Fertigkeiten

heimisch: UF / Ma $\frac{1}{5,6}$

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● (2) (4)

Stärke ● (2) (3)

Geschick ● ● (1) (3) (5)

Intelligenz ● ● (2) (5)

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 Geldsäckchen:



8 _____

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Kobold

Name _____

Beruf _____

NK FK RW

Fertigkeiten

heimisch: Ur $\frac{1}{5}$ $\frac{1}{6}$

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● (1) (3)

Stärke ● (2) (5)

Geschick ● ● ● (2) (4)

Intelligenz ● ● (2) (4) (6)

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 Goldtasche:

8 Goldtasche:

9–10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Fee

Name _____

Beruf _____

NK: FK: RW:

Fertigkeiten

heimisch: Ur $\frac{1}{5}$ $\frac{1}{6}$

1 fliegen (automatisch)

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● ● (1) (3)

Stärke (1) (4)

Geschick ● (1) (2) (4)

Intelligenz ● ● (1) (3)

Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 Täschchen:

max. 10 Goldm. o. Edelst.

Feen können fliegen und sind immun gegen Gift.
Sie besitzen keinen Rucksack und kein Reittier.

Centaurus

Name _____

Beruf _____

NK: FK: RW:

Fertigkeiten

heimisch: Öd $\frac{1}{5}$ $\frac{1}{6}$

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● ● ① ②

Stärke ● ● ② ④

Geschick ● ● ③ ⑥

Intelligenz ● ● ② ④

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 Goldbeutel:

8-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Aaruk

(Halbork)

Name _____

Beruf _____

NK: FK: RW:

Fertigkeiten

heimisch: Mo / Kl $\frac{1}{5/6}$

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● ● ①

Stärke ● ● ② ③ ④

Geschick ● ② ④

Intelligenz ● ● ③ ⑥

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 Geldsack:

8  _____

9-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Halbelf

Name _____

Beruf _____

NK: FK: RW:

Fertigkeiten

heimisch: Wa / Ma $\frac{1}{5/6}$

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● ● ②

Stärke ● ① ③ ⑥

Geschick ● ● ② ④

Intelligenz ● ● ② ④ ⑦

griffbereite Ausrüstung:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 Geldtasche:

8  _____

9-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.

Oger

Name _____

Beruf _____

NK: FK: RW:

Fertigkeiten

heimisch: Be $\frac{1}{5}$ $\frac{1}{6}$

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

Bewegung ● ● ① ③

Stärke ● ● ● ② ④

Geschick ● ① ④

Intelligenz ● ② ⑤ ①

griffbereite Ausrüstung:

Felsbrocken ① ② ④

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6-7 Goldsack:

8-10 Ausrüstung im Rucksack auf der Rückseite notieren.